

Documento del grupo: L1.14

Tabla de versiones:

| **FECHA** | **DESCRIPCIÓN** |
| --- | --- |
| 12/11/2024 | Creación y redacción del documento |

### 

### **Sprint 3: Finalización de Funcionalidades y Pruebas de Calidad**

**Objetivo del Sprint**: Completar la funcionalidad de la aplicación, incluyendo el flujo de compra y pago, y realizar pruebas de calidad.

1. **Backend**
   * **Conexión con frontend**
     + Implementar endpoints para transacciones y gestión de compras.
   * **Funcionalidades descritas en requisitos**
     + Gestión de compras: Crear y gestionar pedidos de cursos y transacciones.
     + Integración con sistema de pago: Conectar con servicio de pago (e.g., PayPal, Stripe).
2. **Frontend**
   * **Cesta de la compra**
     + Implementar funcionalidad completa para gestionar la cesta de la compra.
     + Mostrar resumen de compra con desglose de precios.
   * **Sistema de pago**
     + Integrar la funcionalidad de pago con la pasarela seleccionada.
     + Crear página de confirmación de compra.
3. **Tareas complementarias**
   * Informes de seguimiento (reporte final).
   * **Actividades de calidad**
     + Configuración de pruebas unitarias y de integración.
     + Pruebas de aceptación de usuario (UAT) para verificar la experiencia del usuario final.